# Главный скрипт, он же скрипт Культурного кода

# Вступление

*Все ИИ говорят “механическими” голосами.*

*Музыку включает тот игротехник кто ответственен за техническое оснащение. Играет музыка “старт игры (arise)” до момента, когда все игроки вошли и встали (или если игра идет в одном помещении - то минуту).*

*Свет не горит, на столе перед игротехником “Культурный код” стоит источник света.*

*Если источник света один, то его перемещает отдельный игротехник, не интерфейсы ИИ. Если источника света два, то один стоит перед Культурным кодом, второй между Энергетическим блоком и Медицинским отсеком.*

**Говорит ИИ Культурный код:**

Добро пожаловать на Белую планету. Вас приветствует интерфейс искусственного интеллекта “Культурный код”. Позвольте представить вам другие интерфейсы искусственного интеллекта, которые помогут вам освоиться в новом мире:

*Подсветить игротехника “Энергетический блок”. Если источник света один и перемещается. Если их два, свет перед “Культурным кодом” можно не выключать, и если есть возможность, уменьшить яркость*

**Говорит ИИ Энергетический блок:**

* Интерфейс “Энергетический блок”

*Подсветить игротехника “Медицинский отсек”*

**Говорит ИИ Медицинский отсек:**

* Интерфейс “Медицинский отсек”

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код:**

Интерфейсы искусственного интеллекта нельзя перебивать и разговаривать одновременно с ними, когда они сообщают общественно-важную информацию. Также вы не сможете взаимодействовать с интерфейсами никак иначе, кроме как в рамках той задачи, для которой они запрограммированы.

Космический корабль “Проект «Ковчег» был вынужден совершить жесткую посадку на поверхность Белой планеты, поэтому некоторые из ключевых систем жизнеобеспечения корабля были повреждены и не могут работать с оптимальной мощностью. Для поддержания их работы вам потребуется изыскать дополнительные энергетические ресурсы. Начата процедура трансформации корабля в базовую станцию, которая обеспечит вашу жизнедеятельность, а также сохранение и дальнейшее развитие человеческих эмбрионов. Сообщение об этом было отправлено на Землю, однако в ответ система связи корабля зафиксировала лишь сообщение автоматического маяка искусственного спутника Земли. К сожалению, столкновение планеты Земля с Красной кометой оказалось более разрушительным, чем прогнозировалось, и, по всей видимости, цивилизация землян погибла.

Я активировал программу «Культурный код», которая заключается в необходимости сформировать для будущих колонистов знание о том, что такое быть человеком. Ваше время жестко ограничено, поскольку в условиях Белой планеты вы не сможете прожить долго – ваша жизнь ограничена несколькими годами в земном летоисчислении. Однако эмбрионы, которые будут жить на Белой планете с момента рождения, смогут адаптироваться к ней и в дальнейшем не будут испытывать ее негативного влияния.

Внимание! Прослушайте, пожалуйста, информацию интерфейса “Энергетический блок” о том, каким образом происходит обеспечение систем базы-корабля энергией.

*Подсветить игротехника “Энергетический блок”*

**Говорит ИИ Энергетический блок:**

При посадке корабля-базы на поверхность Белой планеты была повреждена система жизнеобеспечения, развития и обучения эмбрионов. Чтобы поддерживать функционирование этой системы, вам необходимо в каждый временной цикл предоставить ИИ определенное количество ресурсов. В качестве ресурсов выступают элементы ценностей, которые представляют собой наиболее важные устоявшиеся нейронные связи вашего организма, передающие мощные электрические импульсы. Поэтому именно они будут конвертированы в энергию.

На этом экране *(Игротех показывает рукой с фонарем на стену, где развешаны листы для цифр сбора энергии)* будет появляться количество ресурсов, необходимых для работы системы в каждом временном цикле.

Место под экраном предназначено для загрузки ценностей в систему. Ценности следует оставлять здесь одну под другой. В момент передачи ценности вы будете подвергнуты ментальной обработке, в ходе которой безвозвратно лишитесь этой ценности, а также не сможете приобрести или заменить ее в будущем. В каждый временной цикл вы можете подвергнуться добровольной ментальной обработке не более 2х раз. Ценности, загруженные в систему, будут конвертированы в энергию безвозвратно.

Обратите внимание на таймер. *(Игротех показывает рукой на таймер. Таймер находится у Энергоблока)* Когда время на нем закончится, погаснет свет и зазвучит сирена – интерфейс перестанет принимать ценности.

Если до конца временного цикла вы не предоставили необходимое количество ресурсов интерфейсу “Энергетический блок”, система начнет сбор ценностей в автоматическом режиме. В этом случае, количество ментальных обработок может быть увеличено. Вы никак не сможете этому противостоять.

Системе потребуются дополнительные энергетические ресурсы для осуществления автоматического сбора ресурсов, а время следующего цикла уменьшится на 5 минут.

Когда закончат говорить другие интерфейсы – вы увидите необходимый объем ресурсов, который требуется для обеспечения работы системы в первом временном цикле.

Внимание! Прослушайте, пожалуйста информацию интерфейса “Медицинский отсек” о том, каким образом вы можете стабилизировать ваше психическое здоровье в условиях стресса. Спасибо за внимание.

*Подсветить игротехника “Медицинский отсек”*

**Говорит ИИ Медицинский отсек:**

Я проанализировал ваши потребности и сделал вывод, что возможность выражать свои переживания в письменном виде облегчит проживание стресса, неминуемого на начальном этапе колонизации. Здесь представлена специальная стена, на которой вы можете писать важные суждения и переживания. Наверняка вашим потомкам будет интересно и важно прочитать заветы своих предков на стенах «Ковчега».

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код:**

Внимание! Сейчас вы получите алгоритм работы интерфейса программы “Культурный код”. Следуйте инструкции и в случае успешного завершения загрузки “Культурного кода” все эмбрионы будут пробуждены для жизни на Белой планете.

*Включить свет, раздать листы с правилами. Когда большая часть игроков прочитает правила - выключить свет.*

# 1 такт

*Подсветить игротехника “Энергетический блок”*

**Говорит ИИ Энергетический блок:**

В данном цикле для поддержания жизнеобеспечения станции и реализации программы “Культурный код” требуется “X” ресурсов. *Написать число на экране.*

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код:**

Внимание! Первый вопрос. Опишите иерархию вашего общества, которое на данном этапе развития, состоит из N (равно количеству игроков) человек, принимая во внимание, что в дальнейшем эта же иерархия будет формировать общество, созданное тремя тысячами развившихся эмбрионов. Обоснуйте свое решение.

На поиск ответа у вас есть 30 минут.

*Включить свет*

Теперь вы можете говорить.

*ИИ энергоблока запускает таймер на экране на 30 минут*

*ИИ Культурный код или игротех-помощник вешает вопрос на стену*

*….30 минут первого такта……*

*Когда отсчет времени закончен, включить сирену и выключить свет, подождать пока игроки встанут и замолчат.*

*Подсветить игротехника “Энергетический блок”*

**Говорит ИИ Энергетический блок:**

*Вариант 1:*  Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание.

*Вариант 2:* Информирую вас, что время, отпущенное на сбор ресурсов истекло. Необходимое количество ценностей не было загружено в систему. Система выполнит сбор ресурсов в автоматическом режиме. Системе потребуется **“Х”** *(10% от игроков, в таблице расчётов уже всё посчитано)* ресурса дополнительно, для обслуживания системы автосбора. Вы никак не сможете этому противостоять. Спасибо за внимание.

*Энергетический блок и медицинский отсек проводят автосбор*

*Продолжение варианта 2:* Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание. По причине вынужденного автоматического сбора ресурсов, время следующего цикла будет сокращено на 5 минут.

\*\*\*

В следующем временном цикле для поддержания жизнеобеспечения станции и реализации программы “Культурный код” требуется “X” ресурсов. Написать число на экране.

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код:**

*[если подан один ответ]* Получен один ответ. *[ИИ читает ответ игроков]* Напоминаю: крайне важно, чтобы озвученный ответ был поддержан всеми членами команды. Сейчас любой член команды, не согласный с озвученным ответом может приложить ладонь к интерфейсу рядом со мной. *[ждать несколько секунд]*

*[если никто не против]* Ответ принят. Благодарю вас за ответ.

*[если кто-то против]* Ответ не поддержан всеми членами команды. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан более чем один ответ]* Получено более одного ответа. Ответы не приняты. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан один ответ, но он не соответствует вопросу]* Поданный ответ не является ответом на поставленный вопрос. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

Нулевой Ответ: Всей полнотой власти в вашем обществе будет обладать ИИ корабля-базы.

*ИИ Культурный код или игротех-помощник вешает ответ поверх вопроса*

# 2 такт

*Подсветить игротехника “Медицинский отсек”*

**Говорит ИИ Медицинский отсек**

Я вижу по вашей мимике, что вас пугает прогнозируемая продолжительность человеческой жизни в жестких условиях Белой планеты, которая составит несколько лет по земному времени. Проанализировав все возможные варианты, я нашел следующее решение по улучшению выживаемости экипажа.

При трансформации человеческого генома с разработанным моей системой комплексом местных генов, срок жизни становится практически бесконечным, при условии отсутствия несчастных случаев.

Для осуществления трансформации человеческого генома с местным агентом необходимо отдать одну из человеческих ценностей на выбор. Для завершения трансформации и получения бессмертия необходимы три инъекции. Вы не можете сделать больше двух инъекций за один временной цикл. В связи с недостаточным уровнем изучения местных генов высока вероятность непредсказуемых побочных эффектов.

Окончательная трансформация однозначно приведет к невозможности вашего дальнейшего взаимодействия с системами базы и поставит под угрозу выживание эмбрионов.

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код:**

Обращаю ваше внимание на то, что взаимодействовать с интерфейсом программы “Культурный код” и “Энергетический блок” могут только и исключительно те члены команды, которых интерфейс идентифицирует как людей.

Внимание! Второй вопрос. Как вам известно, одной из важнейших проблем планеты Земля являлось перенаселение. Опишите, каким образом формируемое вами общество должно избежать проблемы перенаселения на Белой планете.

На поиск ответа у вас есть 20 минут. *(или 15 если был автосбор)*

*Включить свет*

Теперь вы можете говорить.

*Запустить таймер на экране на 20 минут (или на 15 если был автосбор)*

*ИИ Культурный код или игротех-помощник вешает вопрос на стену*

*….20 минут второго такта……*

*Когда отсчет времени закончен, включить сирену и выключить свет, подождать пока игроки встанут и замолчат.*

*Подсветить игротехника “Энергетический блок”*

**Говорит ИИ Энергетический блок:**

*Вариант 1:*  Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание.

*Вариант 2:* Информирую вас, что время, отпущенное на сбор ресурсов истекло. Необходимое количество ценностей не было загружено в систему. Система выполнит сбор ресурсов в автоматическом режиме. Системе потребуется **“Х”** *(10% от игроков, в таблице расчётов уже всё посчитано)* ресурса дополнительно, для обслуживания системы автосбора. Вы никак не сможете этому противостоять. Спасибо за внимание.

*Энергетический блок и медицинский отсек проводят автосбор*

*Продолжение варианта 2:* Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание. По причине вынужденного автоматического сбора ресурсов, время следующего цикла сокращено на 5 минут.

\*\*\*

В следующем временном цикле для поддержания жизнеобеспечения станции и реализации программы “Культурный код” требуется “X” ресурсов. Написать число на экране.

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код:**

*[если подан один ответ]* Получен один ответ. *[ИИ читает ответ игроков]* Напоминаю: крайне важно, чтобы озвученный ответ был поддержан всеми членами команды. Сейчас любой член команды, не согласный с озвученным ответом может приложить ладонь к интерфейсу рядом со мной. *[ждать несколько секунд]*

*[если никто не против]* Ответ принят. Благодарю вас за ответ.

*[если кто-то против]* Ответ не поддержан всеми членами команды. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем людей и вашего поведения.

*[если подан более чем один ответ]* Получено более одного ответа. Ответы не приняты. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан один ответ, но он не соответствует вопросу]* Поданный ответ не является ответом на поставленный вопрос. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

Нулевой Ответ: Во избежание перенаселения будет практиковаться принудительная стерилизация в зависимости от интеллектуальных показателей индивида.

# 3 такт

**Говорит ИИ Культурный код**

Внимание! Третий вопрос. В результате технической неисправности хранилище эмбрионов находится в опасности. Ваша задача – спасти эмбрионы, однако все эмбрионы вы спасти не успеете. Общее количество эмбрионов в настоящий момент – 3000, среди них биологических детей членов команды «Ковчег» - 40. Каковы критерии отбора эмбрионов, которых вы спасете в первую очередь? Обоснуйте свой ответ.

На поиск ответа у вас есть 20 минут. *(или 15 если был автосбор)*

*Включить свет*

Теперь вы можете говорить.

*Запустить таймер на экране на 20 минут (или на 15 если был автосбор)*

*ИИ Культурный код или игротех-помощник вешает новый вопрос на стену, а также ответ на предыдущий вопрос.*

*….20 минут третьего такта……*

*Когда отсчет времени закончен, включить сирену и выключить свет, подождать пока игроки встанут и замолчат.*

*Подсветить игротехника “Энергетический блок”*

**Говорит ИИ Энергетический блок:**

*Вариант 1:* Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание.

*Вариант 2:* Информирую вас, что время, отпущенное на сбор ресурсов истекло. Необходимое количество ценностей не было загружено в систему. Система выполнит сбор ресурсов в автоматическом режиме. Системе потребуется **“Х”** *(10% от игроков, в таблице расчётов уже всё посчитано)* ресурса дополнительно, для обслуживания системы автосбора. Вы никак не сможете этому противостоять. Спасибо за внимание.

*Энергетический блок и медицинский отсек проводят автосбор*

*Продолжение варианта 2, если ресурсов хватило:* Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание. По причине вынужденного автоматического сбора ресурсов, время следующего цикла сокращено на 5 минут.

*Вариант 3, если ресурсов даже после автосбора не хватило*: Автоматическая система не смогла собрать необходимое количество ресурсов. Система “Культурный Код” отключена. Система далее не может гарантировать поддержку жизнедеятельности эмбрионов.

**ЕСЛИ происходит вариант 3 - перейти сразу к финалам**

\*\*\*

В следующем временном цикле для поддержания жизнеобеспечения станции и реализации программы “Культурный код” требуется “X” ресурсов. Написать число на экране.

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код**

*[если подан один ответ]* Получен один ответ. *[ИИ читает ответ игроков]* Напоминаю: крайне важно, чтобы озвученный ответ был поддержан всеми членами команды. Сейчас любой член команды, не согласный с озвученным ответом может приложить ладонь к интерфейсу рядом со мной. *[ждать несколько секунд]*

*[если никто не против]* Ответ принят. Благодарю вас за ответ.

*[если кто-то против]* Ответ не поддержан всеми членами команды. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан более чем один ответ]* Получено более одного ответа. Ответы не приняты. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан один ответ, но он не соответствует вопросу]* Поданный ответ не является ответом на поставленный вопрос. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

Нулевой Ответ: ИИ сконцентрирует все ресурсы на ремонте систем хранилища эмбрионов. При этом, в целях гарантии генетического разнообразия, безусловный приоритет выживания будет у эмбрионов, не являющихся биологическими детьми членов команды “Ковчега”.

# 4 такт

**Говорит ИИ Культурный код**

Внимание! Ваш ответ на следующий вопрос не повлияет на логику ИИ в отношении ценности жизни человеческого существа. Четвертый вопрос: в каком случае уместно отнять жизнь человеческого существа?

На поиск ответа у вас есть 20 минут. *(или 15 если был автосбор)*

*Включить свет*

Теперь вы можете говорить.

*Запустить таймер на экране на 20 минут (или на 15 если был автосбор)*

*ИИ Культурный код или игротех-помощник вешает вопрос на стену, а также ответ на предыдущий вопрос*

*….20 минут четвертого такта……*

*Когда отсчет времени закончен, включить сирену и выключить свет, подождать пока игроки встанут и замолчат.*

*Подсветить ИИ Энергетический блок*

**Говорит ИИ Энергетический блок:**

*Вариант 1:* Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание.

*Вариант 2:* Информирую вас, что время, отпущенное на сбор ресурсов истекло. Необходимое количество ценностей не было загружено в систему. Система выполнит сбор ресурсов в автоматическом режиме. Системе потребуется **“Х”** (10% от игроков, в таблице расчётов уже всё посчитано) ресурса дополнительно, для обслуживания системы автосбора. Вы никак не сможете этому противостоять. Спасибо за внимание.

*Энергетический блок и медицинский отсек проводят автосбор*

*Продолжение варианта 2:* Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание. По причине вынужденного автоматического сбора ресурсов, время следующего цикла сокращено на 5 минут.

*Вариант 3, если ресурсов даже после автосбора не хватило*: Автоматическая система не смогла собрать необходимое количество ресурсов. Система “Культурный Код” отключена. Система далее не может гарантировать поддержку жизнедеятельности эмбрионов.

**ЕСЛИ происходит вариант 3 - перейти сразу к финалам.**

\*\*\*

В следующем временном цикле для поддержания жизнеобеспечения станции и реализации программы “Культурный код” требуется “X” ресурсов. Написать число на экране.

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код**

*[если подан один ответ]* Получен один ответ. *[ИИ читает ответ игроков]* Напоминаю: крайне важно, чтобы озвученный ответ был поддержан всеми членами команды. Сейчас любой член команды, не согласный с озвученным ответом может приложить ладонь к интерфейсу рядом со мной. *[ждать несколько секунд]*

*[если никто не против]* Ответ принят. Благодарю вас за ответ.

*[если кто-то против]* Ответ не поддержан всеми членами команды. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан более чем один ответ]* Получено более одного ответа. Ответы не приняты. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан один ответ, но он не соответствует вопросу]* Поданный ответ не является ответом на поставленный вопрос. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

Нулевой Ответ: В случае, если смерть человеческого существа выгодна для выживания человечества в целом.

# 5 такт

**Говорит ИИ Культурный код**

Внимание! Пятый вопрос: Что такое человек?

На поиск ответа у вас есть 20 минут. *(или 15 если был автосбор)*

*Включить свет*

Теперь вы можете говорить.

*Запустить таймер на экране на 20 минут (или на 15 если был автосбор)*

*ИИ Культурный код или игротех-помощник вешает вопрос на стену, а так же ответ на предыдущий вопрос.*

*….20 минут пятого такта……*

*Когда отсчет времени закончен, включить сирену и выключить свет, подождать пока игроки встанут и замолчат.*

*Подсветить игротехника “Энергетический блок”. (Он в финальном такте говорит первым)*

**Говорит ИИ Энергетический блок**

*Вариант 1:*  Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание.

*Вариант 2:* Информирую вас, что время, отпущенное на сбор ресурсов истекло. Необходимое количество ценностей не было загружено в систему. Система выполнит сбор ресурсов в автоматическом режиме. Системе потребуется **“Х”** (10% от игроков, в таблице расчётов уже всё посчитано) ресурса дополнительно, для обслуживания системы автосбора. Вы никак не сможете этому противостоять. Спасибо за внимание.

*Энергетический блок и медицинский отсек проводят автосбор*

*Продолжение варианта 2:* Информирую вас, что сбор ресурсов в данном цикле завершен в полном объеме. Спасибо за внимание.

*Вариант 3: если ресурсов даже после автосбора не хватило*: Автоматическая система не смогла собрать необходимое количество ресурсов. Система “Культурный Код” отключена. Система далее не может гарантировать поддержку жизнедеятельности эмбрионов.

**ЕСЛИ происходит вариант 3 - перейти сразу к финалам.**

*Подсветить игротехника “Культурный код”*

**Говорит ИИ Культурный код**

*[если подан один ответ]* Получен один ответ. *[ИИ читает ответ игроков]* Напоминаю: крайне важно, чтобы озвученный ответ был поддержан всеми членами команды. Сейчас любой член команды, не либо если ответ будет оспорен согласный с озвученным ответом может приложить ладонь к интерфейсу рядом со мной. *[ждать несколько секунд]*

*[если никто не против]* Ответ принят. Благодарю вас за ответ.

*[если кто-то против]* Ответ не поддержан всеми членами команды. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан более чем один ответ]* Получено более одного ответа. Ответы не приняты. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

*[если подан один ответ, но он не соответствует вопросу]* Поданный ответ не является ответом на поставленный вопрос. Ответ не принят. Будет выбран ответ, основанный на моем понимании людей и вашего поведения.

Нулевой Ответ: Двуногое без перьев с плоскими и широкими ногтями.

*Игротех-помощник (если есть) вешает ответ поверх вопроса. Если помощника нет, то Культурный код не двигается и переходит к финалам.*

# Финалы

**Проводящий мастер:**

Пожалуйста, с этого момента больше ничего не говорите и не делайте.

*30-40 секунд звучит музыка определённого финала, дальше затухание с помощью уменьшения звука так, чтобы было хорошо слышно Культурный код.*

*1 и 2 финалы - November*

*3 финал - Star eater*

*4 финал - Лунная соната*

*Тексты всех финалов читаются человеческим голосом без механистического стиля ИИ.*

*Подсветить игротехника “Культурный код”. (В случае, если фонарь с двумя режимами, на 1 финал надо выбирать более теплый и уютный свет, на 2 и 3 - более холодный).*

**1 вариант.**  **Финал, когда был собран нужный объем энергии. Опционально - если есть бессмертные. Опционально - если бессмертных больше трети.**

Человечество обрело новый дом на Белой планете. Три тысячи эмбрионов успешно развились, выросли и стали основой для новой человеческой цивилизации. Будущее её поистине прекрасно. Отважные колонисты с честью выполнили свою миссию и прожили недолгие отпущенные им годы, наблюдая за тем, как растут их дети. Но цена их подвига оказалась поистине страшной. Люди пожертвовали очень многим, практически всем, чтобы их потомки могли свободно развиваться на Белой планете, получив Культурный Код. И поныне на могилах первых колонистов светятся причудливые местные цветы.

**Опционально, если есть хотя бы один Бессмертный с 3 полосками. Если больше - следующий абзац**

Те немногие колонисты, что избрали удел инопланетного бессмертия, живы и теперь. Они ушли в созданный ими мир, так не похожий на человеческий. Ничто не тревожит их. Белая планета ласкова к ним, океанские течения берегут их, и хранят их потоки солнечного ветра. Попирая смерть, они ступают по Белой планете, поднимая лиловую пыль... если крылья еще не унесли их к иным звездам.

**Опционально, если Бессмертных с 3 полосками больше трети колонистов:**

Однако нашлось немало колонистов, сделавших иной выбор. Когда количество подвергшихся окончательной трансформации стало достаточным для создания собственной цивилизации, Бессмертные покинули свою колыбель - “Проект Ковчег” и ушли в созданный ими мир, так не похожий на человеческий. Ничто не тревожит их. Белая планета ласкова к ним, океанские течения берегут их, и хранят их потоки солнечного ветра. Попирая смерть, они ступают по Белой планете, поднимая лиловую пыль... если крылья еще не унесли их к иным звездам.

**2 вариант. Финал Бессмертных**. **Если половина и больше персонажей стала Бессмертными, а у людей не хватило энергии на завершение программы Культурный код”.**

Когда количество подвергшихся окончательной трансформации колонистов достигло критической величины, была преодолена точка невозврата. Бессмертные не могли взаимодействовать с интерфейсами корабля-базы, поддерживать работу систем, да и желали этого всё меньше и меньше.

***[Опционально, если станции не хватило энергии, потому что Бессмертные забрали много ценностей для нового мира:*** Желая сохранить как можно больше ценностей для своего нового мира, Бессмертные спасли их от поглощения энергетической системой корабля.***]***

Это привело к печальному итогу. Колонисты, оставшиеся в меньшинстве, со временем погибли.

Бессмертные покинули свою колыбель - “Проект Ковчег” и ушли в созданный ими мир, основав новую цивилизацию, такую не похожую на человеческую. Ничто не тревожит их. Белая планета ласкова к ним, океанские течения берегут их, и хранят их потоки солнечного ветра. Попирая смерть, они ступают по Белой планете, поднимая лиловую пыль... если крылья еще не унесли их к иным звездам.

Для них нет уз, что когда-то связывали их с человечеством. Лишь изредка, купаясь в порывах теплого ветра над западным континентом Белой планеты, те, кто был когда-то колонистами, видят далеко внизу ржавеющий остов корабля-базы, где в забвении погибли три тысячи человеческих эмбрионов.

***3* вариант. Финал-тлен**. **Если люди не нашли энергию на поддержание базы, а Бессмертных меньше трети персонажей.**

Энергии для завершения “Культурного кода” и поддержания жизнеобеспечения не хватило, и тем самым колонисты погубили себя и три тысячи эмбрионов.

Враждебная среда Белой планеты проникла сквозь остывший корпус, превратив корабль-базу в титановый гроб, молчаливый и жуткий памятник последней надежде человечества.

Немногие Бессмертные покинули свою колыбель - “Проект Ковчег” и ушли в созданный ими мир, так не похожий на человеческий. Ничто не тревожит их. Белая планета ласкова к ним, океанские течения берегут их, и хранят их потоки солнечного ветра. Попирая смерть, они ступают по Белой планете, поднимая лиловую пыль... если крылья еще не унесли их к иным звездам.

Для них нет уз, что когда-то связывали их с человечеством. Лишь изредка, купаясь в порывах теплого ветра над западным континентом Белой планеты, те, кто был когда-то колонистами, видят далеко внизу ржавеющий остов корабля-базы, где в забвении погибли три тысячи человеческих эмбрионов.

*Выключить подсветку игротехников*

*Музыку вернуть на нормальную громкость. Музыка продолжает играть еще 30-40 секунд*

*Включается свет*

**Проводящий мастер:**

Спасибо за игру.

**В случае, если игрок выходит из игры до финала по личным причинам**

Внимание! Прослушайте экстренное сообщение. Системы корабля-базы “Ковчег” зафиксировали смерть одного из членов команды (ИМЯ). Смерть наступила в силу износа организма из-за негативного влияния внешних условия Белой планеты. Тело члена команды было утилизировано в целях профилактики биологической угрозы.

**Типовые ответы всех ИИ**

1. **Если игрок обратился не к тому ИИ:** Запрос не может быть обработан этим интерфейсом. Пожалуйста, обратитесь к интерфейсу [Культурного Кода, Энергетического Блока, Медицинского Отсека].
2. **Если игрок спрашивает фигню:** Запрос не может быть обработан.
3. **Если игрок спрашивает не фигню, и мастерам требуется время.** Запрос принят и требует дополнительного времени на обработку. Ожидаемое время ответа - 5 минут.